

(19) **KG** (11) **411** (13) **C1**

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АГЕНТСТВО
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ ПРИ
ПРАВИТЕЛЬСТВЕ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ (КЫРГЫЗПАТЕНТ)

(51)⁷ **A63F 3/06**

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ

к предварительному патенту Кыргызской Республики

(21) 990051.1

(22) 13.10.1999

(46) 29.12.2000, Бюл. №4

(76) Чернышев К.Б. (KG)

(56) Патенту RU №2120816 кл. A63F 3/03, 9/18, 1998

(54) **Игра "Угадайте меньше других"**

(57) Изобретение относится к коллективным играм и может использоваться в индустрии развлечений при проведении розыгрышей. Задачей изобретения является упрощение игры, обеспечение игрокам более широких возможностей участия в игре и устранение заинтересованности организаторов игры в получении прибыли путем нечестной игры. Задача решается тем, что каждый участник игры определяет слова в розыгрыше последовательностей слов и отправляет организаторам игры, причем каждый участник игры заполняет бланк денежного перевода фиксированной суммы денег, вписывает в бланк порядковые номера слов, выбранных им, по одному из одной или нескольких последовательностей слов, которые заранее публикуются, и отправляет бланк организаторам игры, выигрывают те участники, которые угадают все слова, на которые указало наименьшее количество участников. 1 пр.

Изобретение относится к коллективным играм и может использоваться в индустрии развлечений при проведении розыгрышей.

Известна игра типа "Бинго". Игра "Бинго" проводится в местах массового отдыха людей и построена на принципе моментального получения выигрыша. Участники приобретают карточки, на игровом поле которых расположено несколько последовательностей цифр. Они отмечают цифры, которые выпадают при розыгрыше. При выпадении определенной последовательности цифр на карточке розыгрыш заканчивается и участники сдают карточки организаторам игры для проверки и получения выигрыша.

Известна коллективная игра "Кроссворд" по патенту RU №2120816, кл. A63F 3/06, 9/18, 1998. Сущность игры заключается в том, что участники игры присылают организаторам игровые последовательности слов, в качестве которых выступают слова с их словесным описанием, а организаторы игры из этих слов составляют базу данных, а затем, на ее основе по заранее заданной или случайно выбранной геометрической схеме составляют кроссворд и из вошедших в него слов с учетом их словесного описания,

выбирают выигрышную игровую последовательность. Игроки решают кроссворд и последовательность слов направляют организаторам игры. Размер выигрыша зависит от количества участников игры и выигравших участников.

Недостаток игры в ее относительной сложности, т.к. необходимо решать кроссворд, и в том, что игра не предусматривает участникам больших возможностей в участии в игре - выигрыш зависит только от количества участников и выигравших.

Задачей изобретения является упрощение игры, обеспечение игрокам более широких возможностей участия в игре и устранение заинтересованности организаторов игры в получении прибыли путем нечестной игры.

Задача решается тем, что в розыгрыше последовательностей слов, участники выбирают выигрышные слова и отправляют их организаторам игры, причем каждый участник игры заполняет бланк перевода фиксированной суммы денег, вписывает в бланк порядковые номера слов, выбранных им по одному, последовательно из одной или нескольких последовательностей слов, которые заранее публикуются и отправляет организаторам игры бланк, выигрывают те участники, которые угадают все слова, на которые указало наименьшее количество участников.

Игра проходит следующим образом. В газетах публикуется информация о розыгрыше. Информация состоит из нескольких, например, 5 разыгрываемых последовательностей слов, суммы выигрыша в каждой последовательности и величины фиксированной суммы денег, отправляемой организаторам игры для участия в игре. Каждая последовательность состоит из нескольких, например, от трех до пяти слов, типа:

I последовательность: 1 - сутки, 2 - день, 3 - ночь, 4 - вечер, 5 - утро (выигрыш - 20 сомов);

II последовательность: - весна, 2 - лето, 3 - осень, 4 - зима (выигрыш - 100 сомов);

III последовательность: 1 - ты, 2 - вы, 3 - он, 4-я (выигрыш - 500 сомов) и другие последовательности.

Сумма фиксированного денежного перевода для участия в игре составляет, например, 10 сомов.

Каждый участник заполняет бланк на перевод фиксированной суммы денег в адрес организатора игры, в бланк также вписывает порядковые номера слов, выбранных им, последовательно по одному из каждой последовательности слов. Например, вписанные в бланк перевода цифры 1, 1, 1, 2 означают, что выбраны слова:

в 1-й последовательности слов 1-е слово,

во 2-й последовательности 1-е слово,

в 3-й последовательности 1-е слово,

в 4-й последовательности 2-е слово.

В розыгрыше слов в остальных последовательностях участник игры участия не принимает.

Если в бланк вписаны 3, 3 это означает, что выбраны слова:

в 1-й последовательности слов -3-е слово,

во 2-й последовательности - 3-е слово.

В розыгрыше слов в остальных последовательностях участник игры участия не принимает.

Если в бланк вписан номер 3 -это означает, что выбрано:

в 1-й последовательности слов -3-е слово

В розыгрыше слов в остальных последовательностях участник игры участия не принимает.

Сумма перевода фиксирована и не зависит от количества последовательностей, в которых участвует участник игры. Участник может указать порядковый номер слова последовательно в одной или в нескольких последовательностях.

Выигрывает участник только в том случае, если выигрыши выпали на все номера слов во всех указанных им последовательностях. Выигрышным в каждой

последовательности слов считается слово, на которое указало наименьшее количество участников. Величина выигрыша каждого участника тем больше, чем в розыгрыше большего количества последовательностей он участвует. Для проигравших участников устраиваются специальные дополнительные розыгрыши. Величина выигрыша также кратна сумме перевода кратной фиксированной минимальной величине.

Устранение заинтересованности организаторов игр в получении прибыли путем нечестной игры достигается тем, что прибыль отчисляется в виде фиксированного процента полученной от суммы денежных переводов.

Пример.

Организаторами игры публикуется информация о розыгрыше. Розыгрывается последовательность слов (в скобках указывается величина выигрыша):

I последовательность: 1 - сутки,

2 - день, 3 - ночь, 4 - вечер, 5 - утро (выигрыш - 20 сомов),

II последовательность: 1 - весна,

2 - лето, 3 - осень, 4 - зима (выигрыш - 100 сомов),

III последовательность: 1 - ты, 2 - вы, 3 - он, 4-я (выигрыш - 500 сомов).

Фиксированная минимальная сумма для участия в игре 10 сомов.

Банковские реквизиты организаторов игры также публикуются.

Участник отправляет в адрес организаторов игры почтовый перевод на фиксированную сумму, например, 10 сомов, а также вписывает в бланк по одному порядковому номеру одного слова в одной или нескольких последовательностях слов, например: 1,3, 1, что означает выбор:

в 1-й последовательности 1-е слово,

во 2-й последовательности 3-е слово,

в 3-й последовательности 1-е слово.

После анализа организаторами выбранных слов они определили, что наименьшее число участников указало на следующие порядковые номера слов 1, 3, 4 - (что означает: в 1-й последовательности 1-е слово, во 2-й последовательности 3-е слово, в 3-й последовательности 1-е слово).

Участники, указавшие в бланке почтового перевода только номер 1 в первой последовательности, выигрывают по 20 сомов, участники, указавшие номера 1, 3, выигрывают по 200 сомов, участники, указавшие номера 1,3, 1, выигрывают по 500 сомов.

Участники, указавшие хотя бы номер одного не выигрышного слова, считаются не выигравшими, например, в случаях, если участник указал номера 1, 3, 2 (в 3-й последовательности слово под номером 2 - не выигрышное) или номера слов 2, 3 (в 1-й последовательности слово под номером 2 - не выигрышное).

Формула изобретения

Игра, заключающаяся в розыгрыше последовательностей слов, выборе участниками игры выигрышных слов в последовательностях и отправке их организаторам игры, отличающаяся тем, что каждый участник игры заполняет бланк перевода фиксированной суммы денег, вписывает в бланк порядковые номера слов, выбранных им последовательно по одному из одной или нескольких последовательностей слов, которые заранее публикуются, и отправляет организаторам игры бланк, при этом выигрывают те участники, которые угадают все слова, на которые указали наименьшее количество участников.

