



(19) KG (11) 192 (13) C2

ГОСУДАРСТВЕННОЕ АГЕНТСТВО
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ
ПРИ ПРАВИТЕЛЬСТВЕ КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ (КЫРГЫЗПАТЕНТ)
(51)⁶ A63H 3/00, 3/16

(12) ОПИСАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ к патенту Кыргызской Республики

(21) 940133.1
(22) 26.07.1994
(31) 3187/1991
(32) 31.10.1991
(33) CH
(46) 01.04.1997, Бюл. №4, 1997

(71)(73) Соремартек СА (BE)
(72) Пьетро Ферреро (IT)

(56) Патент FR №633653, кл. A63H 3/16, 1926

(54) **Сборная игрушка, имеющая, к примеру, вид небольшого животного или куклы**

(57) Сборная игрушка, рассчитанная на получение небольшого животного или куклы и состоящая, по существу, из основного тела сферической формы и двух вспомогательных тел, воспроизводящих антропоморфные и/или зооморфные черты и содержащих соответствующие внутренние сферические поверхности, подвижно соединенные с основным телом. Оба вспомогательных тела несут добавочные элементы, совместно образующие шаровой шарнир, центр которого практически совпадает с центром сферической поверхности основного тела. 4 з.п. ф-лы, 3 фиг.

Изобретение относится к игрушкам, которые могут быть использованы при производстве игрушек в виде небольших животных или кукол, сопровождающих продукты питания в виде подарков или "сюрпризов", а также помещаемых в полых продуктах питания вроде шоколадных яиц.

Одним из наиболее близких аналогов является сборная игрушка, характеризующаяся тем, что она содержит первое тело и два вспомогательных тела, при этом первое тело выполнено, по существу, шарообразным, а вспомогательные тела соединены с первым телом с возможностью ориентации относительно него по круговому пути на сферической поверхности первого тела. (FR, патент №633653, кл. A63H 3/16, 1926 г.)

Недостатком известной сборной игрушки является дискретность положений вспомогательных тел относительно первого.

Целью изобретения является создание игрушки с плавно перемещающимися относительно друг друга частями.

Вышеуказанная цель достигается тем, что первое тело представляет собою основное тело игрушки, а два вспомогательных тела - дополнительные тела игрушки. Дополнительные тела снабжены шарнирным соединительным средством шарового типа, проходящим через основное тело, при этом центр шарнира, по существу, совпадает с общим центром пути и сферической поверхности. Причем наружные поверхности дополнительных тел могут воспроизводить антропоморфные и/или зооморфные черты. Шарнирное средство состоит из головки на одном из дополнительных тел и чашеобразной детали для размещения головки на другом дополнительном теле. Чашеобразная деталь может быть выполнена целиком из упругого материала с возможностью размещения в ней головки при сцеплении с защелкиванием, причем чашеобразная деталь и головка могут быть установлены на осях, проходящих радиально относительно сферической поверхности.

Изобретение поясняется чертежами: на фиг. 1 и 2 изображены общий вид игрушки в двух различных положениях дополнительных тел относительно основного; на фиг. 3 - игрушка в разрезе.

В изображенном варианте реализации игрушка 1 состоит из трех основных частей, а именно основного - сферического центрального тела 2 с диаметральным сквозным отверстием 3 и двух дополнительных тел:

- переднего тела 4 с наружной поверхностью 5, которой приданы антропоморфные и/или зооморфные черты, и с внутренней поверхностью 6, имеющей сферическую чашеобразную форму;

- заднего тела 7, у которого, как и у переднего тела 4, имеется наружная поверхность 8, воспроизводящая антропоморфные и/или зооморфные черты, а также внутренняя поверхность 9, сферической чашеобразной формы.

Упомянутые в отношении тел 7 и 4 определения "передние" и "задние" относятся к конкретным участкам персонажа, воспроизводимого игрушкой, поэтому следует иметь в виду, что подобные описательные оттенки носят исключительно иллюстративный, а не ограничительный характер.

В собранном устройстве дополнительные тела 4 и 7 посажены на сферическое тело 2 с тем, чтобы чашеобразные поверхности 6 и 9 контактировали со сферическим телом 2, делая это в частности на участках двух диаметрально противоположных зон, куда открываются концы сквозного отверстия 3.

Таким образом, между каждым из дополнительных тел 4, 7 и основным телом 2 образуется соединение, способствующее их относительной ориентации по сферической поверхности, которая в данном случае образуется наружной поверхностью тела 2, с которой согласуются две чашеобразных поверхности 6 и 9.

У дополнительных тел 4 и 7 также имеются добавочные структурные детали 10 и 11, образующие шаровой шарнир с центром Р, практически совпадающим с центром сферической поверхности тела 2.

В изображенном варианте реализации изобретения шарнирная часть 10 образована частью 12, радиально выступающей из внутренней чашеобразной поверхности 6 тела 4, причем на ее свободном конце находится шаровая головка 13.

Добавочная часть шарнира 11 также выполнена посредством оси 14, которая радиально выступает из внутренней чашеобразной поверхности 9 тела и несет на свободном конце часть 15 в виде чаши, представляющей собой седло, куда принимается шар 13.

Желательно, чтобы детали 10 и 11, как и тела 2, 4 и 7, отливались целиком из пластического материала. Благодаря этому чаша 15 обладает в известной степени пружинящими свойствами в радиальном направлении (усиливаемыми пазами, присутствующими на участке зева), что позволяет защелкивать в ней шаровую головку 13.

Описываемое здесь шарнирное соединение выбрано в качестве иллюстрации, и вместо него можно применять любую иную функционально эквивалентную шарнирную

конструкцию.

Вместе с тем из соображений оптимизации весьма важно чтобы центр шарнира Р совпадал или, по меньшей мере, почти совпадал с центром поверхности сферического тела 2.

Однако, основное тело не обязательно должно быть сферическим по всей его поверхности (хотя такое решение является предпочтительным), на самом деле вполне достаточно, чтобы те его части, которые рассчитаны на взаимодействие с чашеобразными участками, образованными внутренними поверхностями 6 и 9 дополнительных тел 4 и 7, были сферически согласованы с ними.

Также игрушка необязательно должна содержать два дополнительных тела, поскольку вполне достаточно наличие хотя бы одного такого тела. Кроме того, поверхности 6 и 9 необязательно должны быть сферическими добавочными к поверхности тела 2, чтобы дополнительные тела 4, 7 опирались на сферическую поверхность основного тела. Сферические чашеобразные поверхности (являющиеся дополнительно наиболее предпочтительным решением) можно заменить на чашеобразные поверхности не сферической формы, рассчитанные на то, что они будут удалены от поверхности тела 2, за исключением участков по периферии круга. Вместе с тем, по меньшей мере, некоторые из преимуществ изобретения можно сохранить, если размерно ограничить соединение между основным телом 2 и дополнительными телами 4, 7 вместо сферической поверхности (что также справедливо в отношении монтажа узла шарнира 10, 11) соединением по круговой поверхности (или точнее по круговому пути), например с помощью цилиндрических соединительных поверхностей.

Наиболее предпочтительным решением является соединение с помощью сферических поверхностей, однако также может быть использовано и соединение по круговому пути.

На основании изложенного выше становится очевидным, что описываемая конструкция идеально подходит для получения игрушек в виде небольших животных или кукол, легко принимающих различные позы вроде тех, что в качестве примера изображены на фиг. 1 и 2, получаемые просто в результате различных ориентации дополнительных тел 4 и 7 относительно основного тела 2, и, следовательно, различных относительных положений тел 4 и 7.

К примеру, на фиг. 1 изображена поза животного, когда игрушка один стоит прямо, тогда как на фиг. 2 изображена поза, когда это же животное целиком повернуто в одну сторону. По выбору пользователя предлагаемую конструкцию можно повернуть в такие положения, когда персонаж будет стоять или лежать и т.д.

На чертежах игрушка обозначена в общей позиции 1 и в изображенном варианте реализации она имеет вид небольшого животного вроде коровы или буйвола. Выбор ничем не ограничивается, могут использоваться самые различные персонажи антропоморфного и/или зооморфного характера. Кроме того, изобретение пригодно для изготовления совершенно разных игрушек (к примеру, автомобилей и т.д.).

Формула изобретения

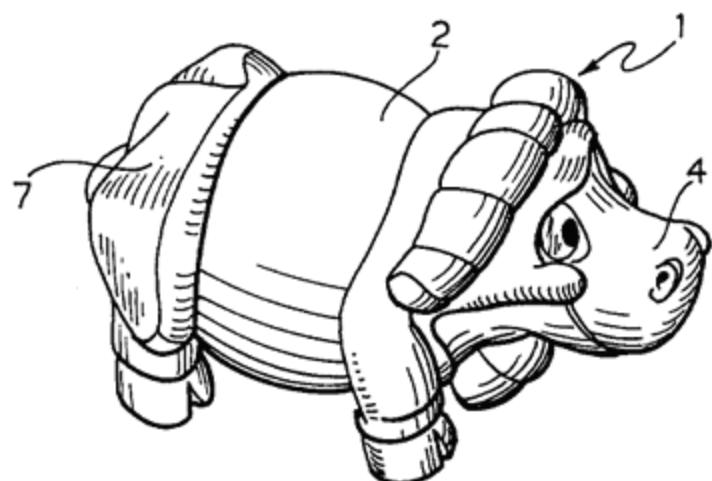
1. Сборная игрушка, включающая по существу шарообразное первое тело, и два вспомогательных тела, каждое из которых соединено с первым телом с возможностью ориентации относительно него по круговому пути на сферической поверхности, образованной первым телом, отличающаяся тем, что первое тело представляет собою основное тело игрушки, а два вспомогательных тела - дополнительные тела игрушки, которые несут на себе шарнирное соединительное средство шарового типа, проходящее через основное тело и определяющее центр шарнира, по существу совпадающий с общим центром пути и сферической поверхности.

2. Сборная игрушка по п. 1, отличающаяся тем, что наружные поверхности дополнительных тел воспроизводят антропоморфные и/или зооморфные черты.

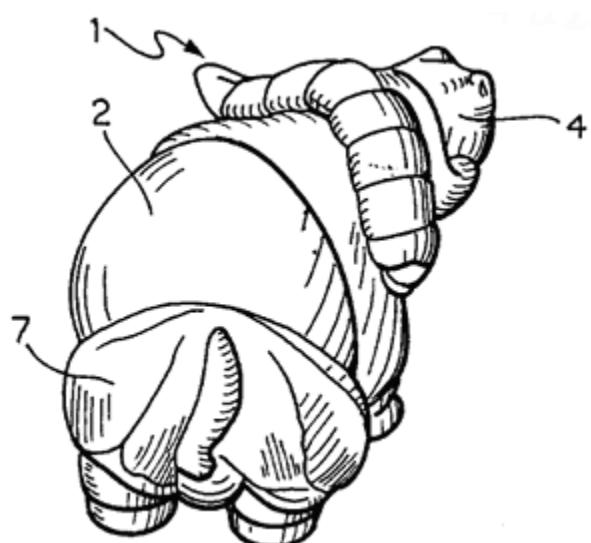
3. Сборная игрушка по п. 1 или 2, отличающаяся тем, что шарнирное средство включает головку, несомую одним из дополнительных тел, и чашеобразную деталь, несомую другим дополнительным телом для размещения головки.

4. Сборная игрушка по п. 3 отличающаяся тем, что головка и чашеобразная деталь установлены посредством соответствующих осей, проходящих радиально относительно сферической поверхности.

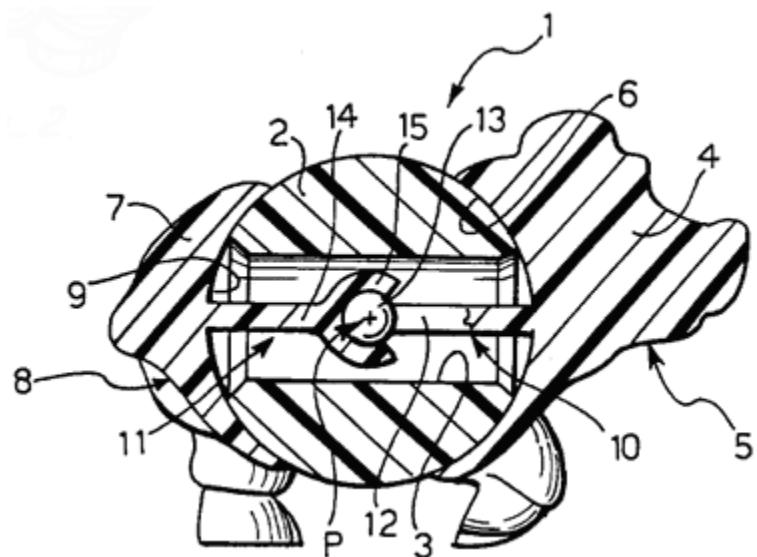
5. Сборная игрушка по п. 4, отличающаяся тем, что чашеобразная деталь выполнена целиком из упругого материала с возможностью размещения в ней головки при сцеплении с защелкиванием.



Фиг. 1



Фиг. 2



Фиг. 3

Ответственный за выпуск

Ногай С.А.

Кыргызпатент, 720021, г. Бишкек, ул. Московская, 62, тел.: (312) 68 08 19, 68 16 41, факс: (312) 68 17 03